**SILLY SPIDERS**

Nombre d'élèves : 1 à 4

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "silly spiders"

Quatre dés à six faces

Plusieurs feuilles de papier ordinaire (½ journée activité)

Des crayons de couleur

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

* **But du jeu :**

**Ce jeu consiste à dessiner une araignée et à la décrire en mentionnant les différentes parties de son corps en anglais et en comptant jusqu'à 6.**

* **Déroulement :**

1. **Réunir les élèves (maximum 4) autour de la fiche "Silly Spiders". (Voir PDF "Silly spiders")**
2. **Mettre à disposition de chaque élève du papier ordinaire, des crayons de couleur et un dé à 6 faces.**
3. **Chacun-e leur tour, les élèves lancent le dé et prononcent le chiffre affiché ainsi que la partie du corps qu'ils et elles s'apprêtent à dessiner en anglais. Puis, les élèves se réfèrent au tableau "Silly Spiders" pour identifier et dessiner la partie du corps de l'araignée correspondant au croisement entre le chiffre tiré (ligne) et le tour du lancer (colonne).**
4. **Il y a en tout 4 tours. A chaque tour, les élèves devront dessiner une partie spécifique du corps de l'araignée.**

**1er tour – corps**

**2e tour – pattes**

**3e tour – yeux**

**4e tour – bouche / dents**

**Optionnel : A la fin, chaque élève décrit son araignée aux autres personnes en anglais.**